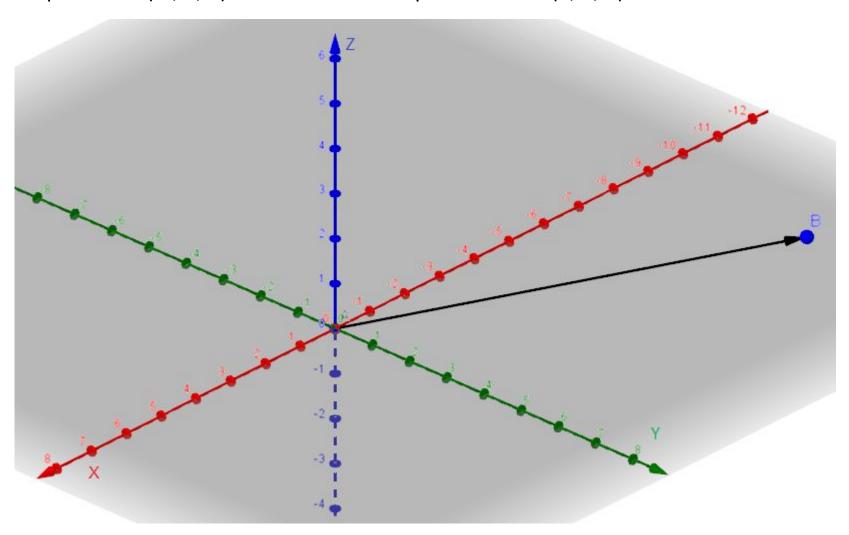
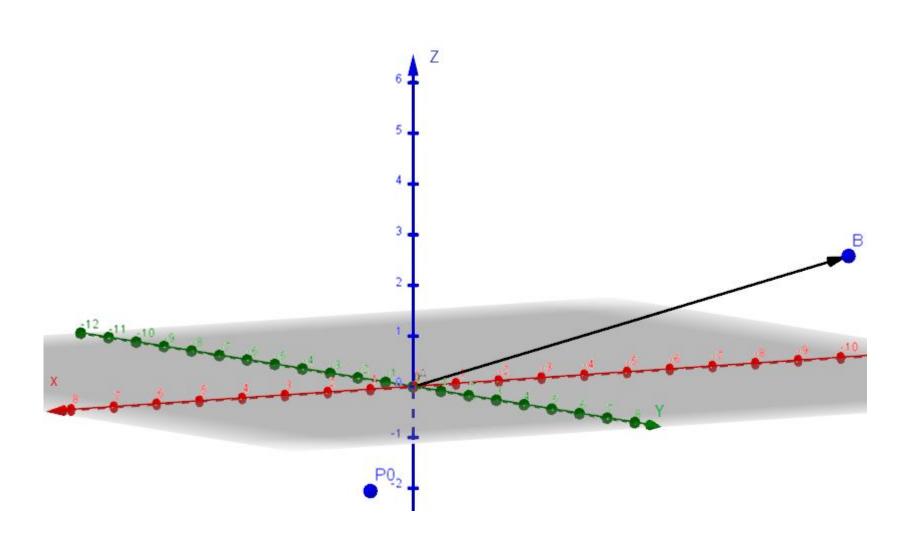
Como mostrar uma reta no GeoGebra 3D tendo um ponto pertencente a essa reta e um vetor paralelo a ela? Primeiro passo: criamos um ponto que terá as mesmas entradas do vetor dado, agora desenhamos o vetor saindo da origem do sistema (convenção) até o ponto. Por exemplo, temos o vetor u = (-5, 8, 3), então criamos o ponto B = (-5, 8, 3) e criamos o vetor que sai de O = (0, 0, 0) até B.

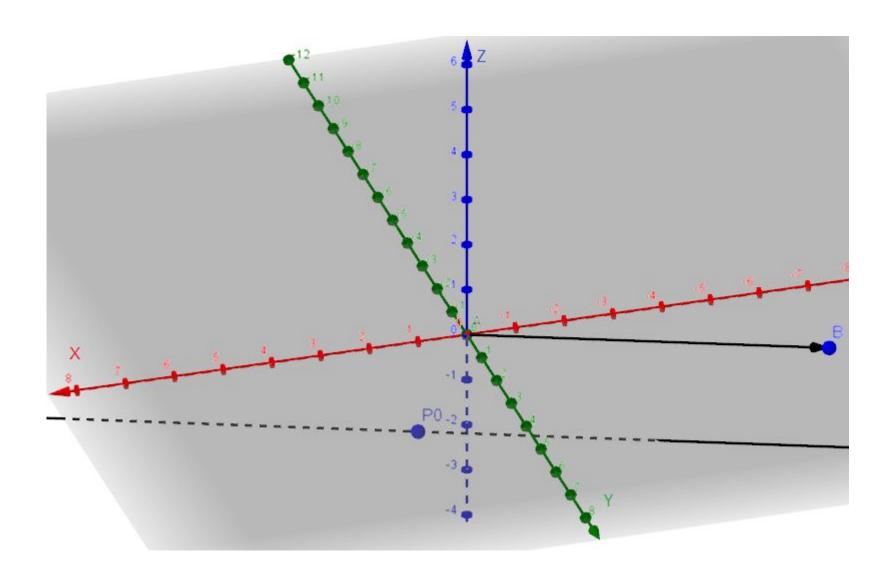


Segundo passo: criamos o ponto PO dado. No exemplo, PO = (1, 0, -2).



Terceiro passo: criamos uma reta paralela, usando o ponto PO e o vetor u dados.

Essa reta será a única reta paralela a u que passa pelo ponto PO.



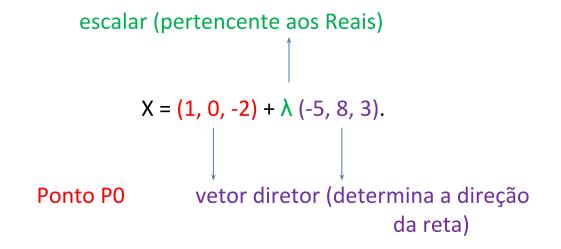
Essa será a nossa "Janela de Álgebra" do GeoGebra:

Onde teremos o PO, o ponto B criado, o vetor u escrito em forma de matriz e a reta que queríamos encontrar.

• P0 = (1, 0, -2)
• B = (-5, 8, 3)
• A = (0, 0, 0)
•
$$u = \begin{pmatrix} -5 \\ 8 \\ 3 \end{pmatrix}$$

• f: X = (1, 0, -2) + λ (-5, 8, 3)

Agora vamos analisar fórmula dessa reta:



Agora fica fácil fazer a relação com a fórmula da equação paramétrica da reta, né?

$$X = (1, 0, -2) + \lambda (-5, 8, 3).$$

Equação paramétrica
$$X = \begin{cases} x = 1 & -5*\lambda \\ y = 0 + 8*\lambda \\ z = -2 + 3*\lambda \end{cases}$$

Ou até mesmo as equações simétricas:

$$\lambda = \underline{x - (1)} = \underline{y - (0)} = \underline{z - (-2)}$$